

Open Day

SI PUÒ PRENOTARE INVIANDO
UN'EMAIL OPPURE UN WAPP

LABORATORI

SETTORE MECCANICA

LABORATORIO: DALLA PROGETTAZIONE ALLA REALIZZAZIONE - la progettazione CAD -CAM

- Il laboratorio prevede il **giro guidato dei laboratori** di meccanica e la prova di alcuni software e macchine in funzione

SETTORE RISTORAZIONE

LABORATORIO: MANI IN PASTA

- Il Laboratorio **PIZZA**: prevede non solo la condivisione dei segreti per fare una pizza leggera e gustosa, ma anche la preparazioni di pizze partendo da un impasto preparato
- Il Laboratorio **SALA/BAR**: prevede la preparazione di uno speciale cocktail di Natale, la condivisione dei segreti per un abbinamento perfetto e l'assaggio

SETTORE BENESSERE ACCONCIATURA

LABORATORIO: UN DIAVOLO PER CAPELLO

- Il Laboratorio prevede la possibilità di farsi fare un'**acconciatura per NATALE** e la spiegazione di come realizzarla anche a casa da soli

SETTORE BENESSERE ESTETICA

LABORATORIO: PREPARARSI IN BELLEZZA AL NATALE (VISO E MANI)

- Il **laboratorio VISO** prevede la possibilità di prenotare una pulizia viso e la spiegazione di alcune indicazioni per un trucco per le feste
- Il **laboratorio MANI** prevede la possibilità di prenotare un trattamento mani e l'applicazione dello smalto semipermanente



PROFILI PROFESSIONALI

- ESTETICA
- ACCONCIATURA
- RISTORAZIONE
- MECCANICA

DIPLOMA PROFESSIONALE

- "Tecnico per la programmazione e gestione di impianti di produzione"
- "Tecnico di cucina "
- "Tecnico dei trattamenti estetici"
- "Tecnico dell'acconciatura"

CONTATTI

☎ 075.8554245 cell.349.6074088

✉ didattica@gobufalini.it

🏠 Via San Bartolomeo, Città di Castello

🌐 @scuolabufalini

PERCHE' SCEGLIERE LA IEFP

L'istruzione e Formazione Professionale si traduce con la possibilità di **imparare lavorando**. In che modo? Potrai sperimentare l'Alternanza Scuola-lavoro, oppure potrai sottoscrivere un contratto di Apprendistato con un'azienda affine al tuo percorso. Avrai il tuo primo contratto di lavoro retribuito e nel frattempo continuerai a seguire le lezioni.